

Mover-se pelos menus

Flechas de movimento:    

Para editar os valores deve entrar com  , edita-lo com o teclado e aceitar com .


Zerar

Para zerar a Balança deve manter pressionada a tecla  durante 5 segundos.



Configurar a Hora

A data e a hora se configura através do botão  , para gravar as modificações pressione VOLTAR .



Menu de Configuração

Para entrar no menu de configuração mantendo pressionada a tecla  durante 5 segundos.

Aviso Prévio = SIRENE








Para programar o Aviso Antecipado Sirene, seguir com as Flechas de Movimento até Aviso Prévio %, Pressionar  colocar a **Porcentagem** que deseje que a Balança avise quando estiver chegando nos Kg desejados e aceitar com .

Mudança Automática de Ingrediente

Para programar a Mudança Automática de Ingrediente, seguir com as Flechas de Movimento até Passo Auto. Pressionar  e colocar **quantos segundos** para a Balança mudar automaticamente para o próximo Ingrediente e aceitar com .

Criar uma Receita

Entre no menu receitas com  , selecione a opção "RECEITAS DE CARGA" com a flecha de movimento e .

- Primeiro o Número de ID que vai ser identificado a Receita de Carga. Para editar e para escolher 
- Pressionar a Flecha de Movimento e colocar o Nome de Identificação da Receita de Carga. Para editar e para escolher 
- Pressionar a Flecha de Movimento e escolher se a Receita de Carga será por KG ou por Cabeças de Animais. Para editar e para escolher 
- Pressionar a Flecha de Movimento para colocar o Tempo de Mistura. Para editar e para escolher 
- Pressionar a Flecha de Movimento e começar a escolher cada ingrediente e o KG. Para editar e para escolher 
- Pressionar  para Salvar o Ingrediente e o Peso, e adicionar o próximo Ingrediente.
- Pressionar a Flecha de Movimento até Salvar e depois 

Obs: Quando for formular a Receita por Cabeças, seguir a regra:

O que come 1 Cabeça terá que Multiplica-se por 100.





Ex. Ração **5 Quilos por animal**, multiplicando por 100, na receita o valor a ser colocado será de **500 Quilos**.

Ex. Silagem **20 Quilos por animal**, multiplicando por 100, na receita o valor a ser colocado será de **2000 Quilos**








Obs: Para apagar um Ingrediente da Receita, deixa a Quant. KG 0, quando Salvar automaticamente o que tem Quant. 0 será apagado.

Obs: Se o Tempo de Mistura ficar 0, a balança não bloqueia a tela.




Carregar Seguindo a Receita

Entre no Menu , pressione uma vez o botão  ou o Número 2 para RECEITA e aceite com , busque a receita que quer carregar através do ID da Receita de Carga e pressione , Seguir até a QUANTI e colocar o total da Receita e inicie a carga com “COMEÇO”.

Carga manual







Para iniciar uma Carga Manual, pressione , Selecione com , coloque os KG do primeiro ingrediente a ser carregado e pressiona , assim que Carregar pressionar , a Balança automaticamente vai pedir o peso do segundo ingrediente, digitar o peso e , assim que Carregar pressionar . Repetir essa operação até carregar toda a Receita de Forma Manual, depois pressionar . Volta a tela Principal mostrando quanto está carregado o Mixer.

Descarga Manual





Pressione a tecla  e depois , coloque o lote e os KG, inicie a descarga com “DESCARREGAR”. A tecla  é usada para passar ao próximo lote.

Criar um GUIA de Descarga = Receita de Descarga

Entre no menu receitas com , selecione a opção “GUIA DE DESCARGAS” com a flecha de movimento e .

- Primeiro o Número que vai ser identificado a Receita de Carga. Para editar e para escolher 
- Pressionar a Flecha de Movimento e colocar o Nome de Identificação da Receita de Carga. Para editar e para escolher 
- Pressionar a Flecha de Movimento e escolher se a Receita de Carga será por KG ou por Cabeças de Animais. Para editar e para escolher 
- Pressionar a Flecha de Movimento e começar a escolher o Lote e o KG que deseja descarregar. Para editar e para escolher 
- Pressionar  para Salvar o Lote e o Peso, e adicionar o próximo Lote.
- Pressionar a Flecha de Movimento até SALVAR e depois pressionar .

Descarregar um GUIA de Descarga = Receita de Descarga

Pressione a tecla  e depois o Número 2 ou descer com a Flecha de Movimento para GUIA e pressionar , coloque o Número de ID de Identificação da Receita de Descarga e pressione , inicie a descarga com “COMEÇO”. A tecla  é usada para passar ao próximo lote.